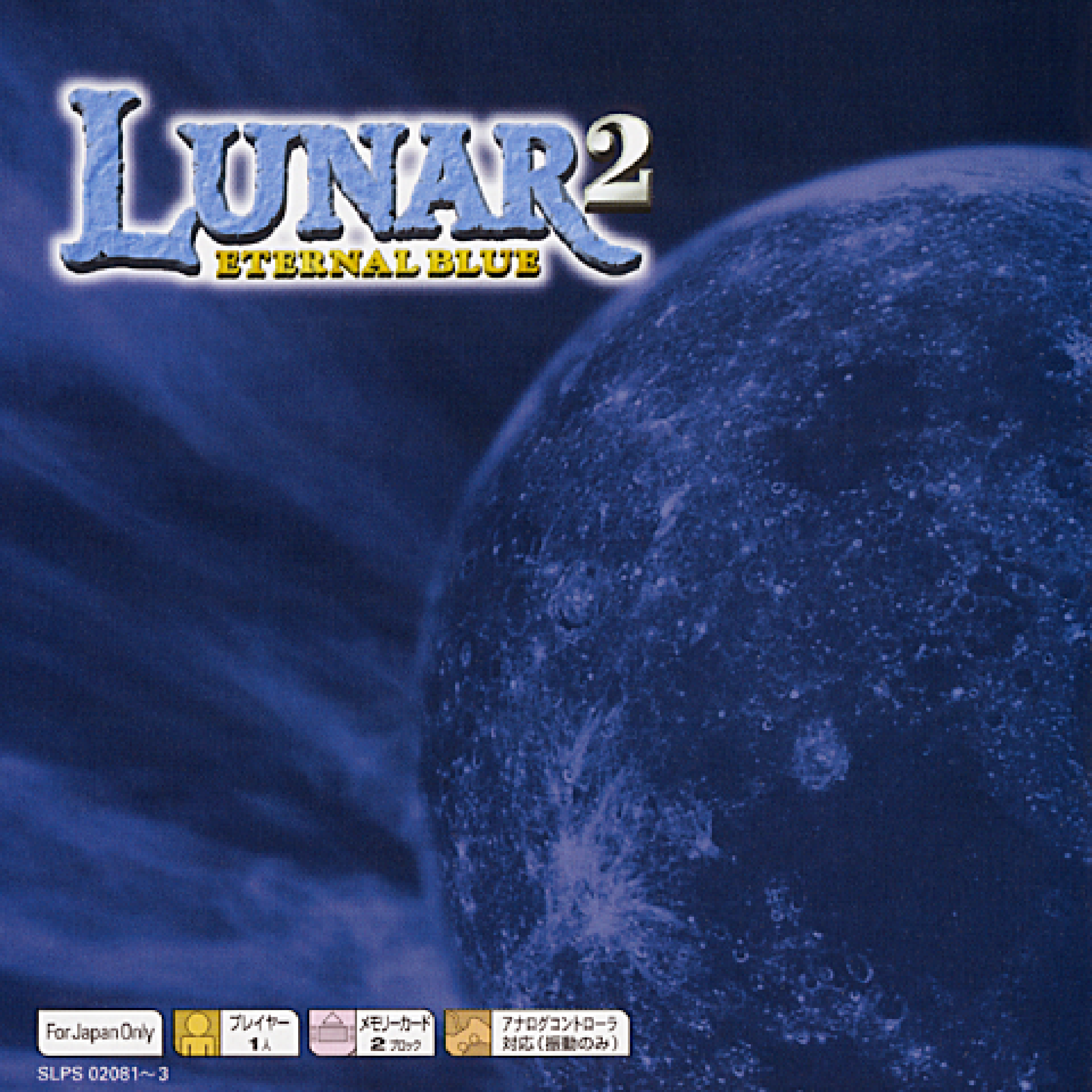

角川書店
PlayStation
ルナ2 エターナルブルー
LUNAR 2
ETERNAL BLUE


LUNAR 2
ETERNAL BLUE
For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 2ブロック
アナログコントローラ対応（振動のみ）
SLPS 02081～3



Contents

PROLOGUE

ルナ2―エターナルブルー―　プロローグ

歴史とは、過去から未来へと紡がれる永遠の織物。
よこ糸を紡ぐ者、失われた伝説の世界に憧れを抱く少年――ヒイロ。
展望台から見える青き塔を眺めつつ、
ヒイロは思いをはせる。
LUNARの大地にちりばめられた
数々の伝説に――。

創造の神アルテナ。
竜を駆るドラゴンマスター。
空に浮かぶ魔法都市。世界を救った英雄たち。
そして、天空に輝く青き星。

ヒイロはいつの日か、その手で伝説の世界への扉を開くことを夢見る。
青き塔、そして、美しき青き星を眺めながら――。





たて糸を紡ぐ少女、青き星のルーシア。
凍てついた眠りの中で彼女は夢を見る。
それは、かつての――そしてやがて訪れるであろう災いの記憶。
目覚める彼女を待ち受ける運命を知る者は、
まだ、誰もいない……。

ふたつの世界、２本の糸。
いまだ交わることのないかぼそい絆。
けれど、いま確かに未来へと連なる歴史は、
ここから紡がれようとしていた。

幾多の出会いと冒険を刻む、新しい伝説の歴史が……。





登場人物紹介 -CHARACTER-

HIERO

ヒイロ　C.V. 緑川光

本編の主人公。16歳。
考古学者である祖父の影響で、いまや伝説となった竜やドラゴンマスター、女神アルテナなど、世界の不思議や伝説に興味をもっており、広い世界への旅立ちを夢見ている。







LUCIER



ルーシア

C.V. 横山智佐

本編のヒロイン。年令不詳。天空に輝く青き星から来たと語る美しき少女。「……私はアルテナに会わねばなりません」ルーシアの願いをかなえるため、ヒイロは彼女と共に旅に出ることを決意する。
一方、彼女の命をつけ狙うひとりの騎士がいた。「魔王ルーシアを倒すことこそが、女神アルテナさまから私に与えられた使命」彼の言葉が真実だとすれば……。
アルテナに会うための旅が、長く険しいものになることを、ルーシアもヒイロもまだ知らない。



ルビィ

C.V. 西原久美子

ヒイロにいつもくっついているネコのような謎の生き物。本人は、赤竜の子どもと言い張っている。おしゃべりでとってもおしゃまなヒイロのパートナーだ。

UBY

冒険の仲間たち -CHARACTER-



RONG~FA

ロンファ

C.V. 置鮎 龍太郎

元アルテナ神団所属の神官。19歳。賭け事が大好きで、なんでもサイコロで解決しようとするクセがある。サイコロは裏切らないというが、どうもイカサマくさい。神官としての腕は確かで、いまでも治療することがあるらしい。





JEAN

ジーン

C.V. 久川 綾

旅芸人の一座に身を置く踊り子。18歳。男まさりで姉御肌。涙もろい人情家の一面ももつ。彼女の素晴らしい歌と踊りに、座長もその才能を高く買っている。この一座に入る前の素性について、彼女は多くを語ろうとはしない。





レミーナ

C.V. 林原 めぐみ

魔法都市ヴェーンの現当主。16歳。わがままで気ままで、おてんばなお嬢様。外見は、かつての当主ミアにそっくりだが、性格はまるで違う。なぜか、お金に対して異常な執着を見せることが、しばしばある。



REMIENA



グェン

主人公ヒイロの祖父。考古学者。謎の遺跡である青き塔の研究のため、辺境の砂漠の小屋にヒイロと住んでいる。

四英雄（アルテナ神団四幹部）

アルテナ神団を統括する４人の幹部たち。白の騎士レオ、赤の神官マウリ、青の拳聖ライナス、黒の魔道師ボーガン。各人が竜汽船バルガンの艦長、神官の長、武道の長、魔法部隊の長を任され、呼び名の色にちなんだ竜を司っている。



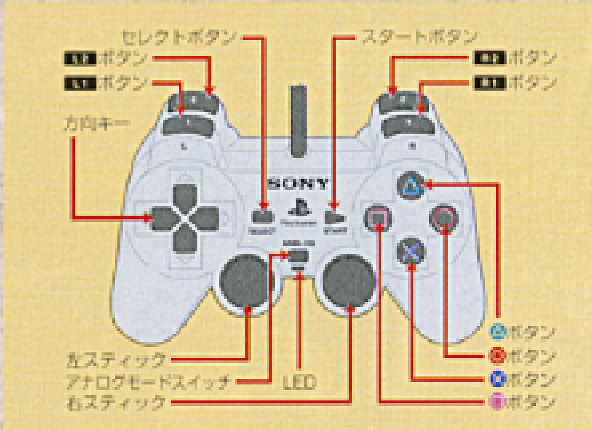
レオは19歳の獣人の騎士。ヒイロのライバルである。

コントローラの使い方 -CONTROLLER-

●コントローラ



●アナログコントローラ



【マップ移動中】

●方向キー …………キャラクターの移動に使用します。
●○ボタン …………人と会話をします。
物を調べます。選択を決定します。
●△ボタン …………キャンプします。

【キャンプ中】

●方向キー …………選択肢の選択、カーソル操作に使用します。
●○ボタン …………選択を決定します。
●×ボタン …………選択をキャンセルします。

【会話中】

●方向キー …………選択肢の選択に使用します。
●○ボタン …………選択を決定します。会話を送ります。
●×ボタン …………会話を送ります。

【ダンジョン内での移動】

●×ボタン …………ダッシュが一定時間可能です。

【戦闘中】

●方向キー …………選択肢の選択、カーソル操作に使用します。
●○ボタン …………選択を決定します。
●×ボタン …………選択をキャンセルします。

【乗り物について】

＊乗り物の上に重なっている状態

●○ボタン …………乗り物に乗れます。
●×ボタン …………乗り物の内部に入ります。
（ただし、内部に入れない乗り物もあります）

＊乗り物を操作している状態

●方向キー …………乗り物の移動に使用します。
●○ボタン …………乗り物を降ります。
●×ボタン …………乗り物の内部に入ります。

※このゲームはアナログモードには対応していないため、アナログモード（アナログスイッチを押してLEDが点灯している状態）にしても左右スティックは使用できません。

※このゲームは振動対応です。アナログコントローラを使用する場合、P18を参照して振動機能のオン／オフを設定してください。

ゲームの始め方 -STARTING THIS GAME-

■ゲームを始める前に

「ルナ２ エターナルブルー」を楽しんでいただくためには、別売りのメモリーカードが必要になります。２ブロック以上の空きのあるメモリーカードをメモリーカード差込口１または2にセットしてください。

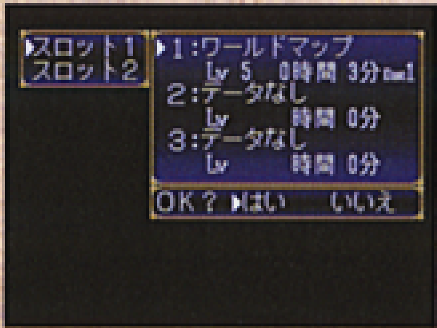


▲タイトル画面では、方向キーの上下でコマンドを選択してください。

■ゲームの始め方

「ルナ２ エターナルブルー」のプレイステーションDISCをプレイステーション本体にセットしてください。本体のパワーボタンを押してください。

スタートボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。新たにゲームを始める場合は「New Game」を選び、セーブしたゲームの続きなら「Continue」を選んで◎ボタンで決定してください。（P10参照）



▲タイトル画面で「Continue」を選ぶと、以前にセーブしたデータからゲームを始めることができます。

■ゲームの終わらせ方

ゲームを途中で終わらせるときは、パワーボタンを押して本体の電源を切ってください。（P10参照）

■データセーブのしかた

　ゲーム中に現在のデータを保存しておきたいときや、ゲームを途中で中断したいときには、ゲームのデータをセーブしておきましょう。セーブをしておけば、その状態からゲームを再開することができます。

　セーブは１つのメモリーカードに３カ所までセーブすることができます。セーブに必要なブロックは２ブロックです。（P16参照）

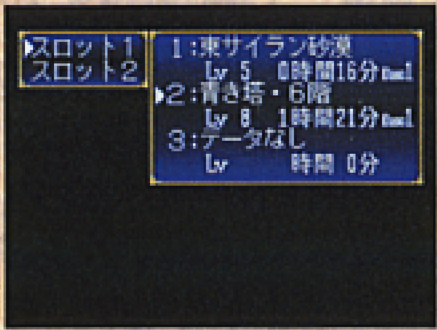


▲セーブ中に電源を切ったりメモリーカードを抜いたりすると、データが壊れることがあります。

■データロードのしかた

　セーブしていたデータをロードすれば、セーブした状態からゲームを再開することができます。

　タイトル画面で「CONTINUE」を選ぶか、システムコマンドでロードを選ぶと、セーブデータが表示されるので、ロードしたいデータに合わせて○ボタンで決定してください。ゲームが再開されます。



▲ロードしたいデータを選びます。

■メモリーカードの使い方

　メモリーカードには、最大３カ所までデータをセーブすることができます。ただし、メモリーカード内に空きブロックがない場合、データをセーブすることはできません。必ず２ブロック以上の空きを確保してからご使用ください。

通常コマンド -MENU COMMAND-

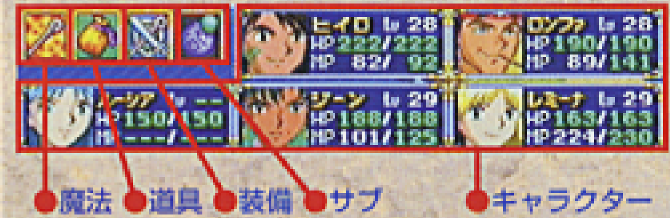
■通常コマンドの種類

各キャラクターのステータスの確認や魔法、道具の使用、装備などを行うときに使用するコマンドです。通常画面から△ボタンを押すと右のようにウインドウが開きます。

通常コマンドには、魔法、道具、装備、サブという４種類のコマンドが用意されています。



▼△ボタンで下のようなウインドウが開きます。



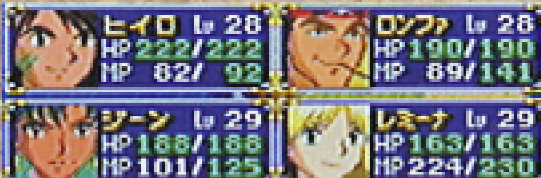
①コマンドアイコンの選択

△ボタンを押してウインドウを開きます。次に４種類のコマンドアイコンから使用するコマンドをひとつ選び、◎ボタンで決定します。



②コマンド実行キャラクターの選択

サブ以外のコマンドアイコンを選んだ場合は、次にコマンド実行キャラクターを選択します。選んだキャラクターに対してコマンドを実行します。





MAGIC ●魔法コマンド

通常画面で使用可能な魔法を唱えるためのコマンドです。
おもにＨＰの回復を行います。

■魔法コマンドの使い方

　魔法を実行するキャラクターを選んで○ボタンを押すと魔法ウインドウが開きます。魔法の種類がアイコンで表示されるので、使用する魔法を選択し、必要ならば魔法の対象となるキャラクターを選びます。

キャラを選択



魔法を選択

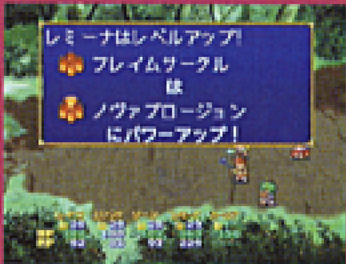




▲通常画面で唱えることのできない魔法は、暗く表示されます。味方全員にかける魔法の場合は、魔法の種類を選択するだけでコマンドが実行されます。

■魔法のパワーアップについて

　この「ルナ2」に登場する魔法や技のいくつかは、キャラクターの経験によってパワーアップします。
　たとえば、火の属性の魔法フレイムサークルを覚えたキャラクターがさらに成長すると、フレイムサークルはノヴァプロージョンという魔法にパワーアップします。魔法や技がパワーアップすると、威力が増したり、効果範囲が広がったりします。



▲魔法がパワーアップすると以前の魔法は使えなくなります。



ITEM ●道具コマンド

通常画面で道具を使用するためのコマンドです。ＨＰやMPの回復、ダンジョンからの脱出など、様々な効果を得ることができます。

■道具コマンドの使い方

道具コマンドを選んで○ボタンを押すと道具ウインドウが開きます。携帯中の道具がアイコンで表示されるので、使用する道具を選択し、必要ならその道具の対象となるキャラクターを選びます。

アイコンを選択



▶

道具を選択



▶



▲道具はパーティー全体で所有していることになります。同じものは最大20個まで持つことが可能です。

■道具の種類について

道具は大きく分けて、次の３種類に分類することができます。

・装備品………武器や防具、アクセサリ、紋章など、キャラクターが装備できる道具です。
・消耗品………回復アイテムや飛竜の翼など、使用するとなくなる道具です。
・その他………ゲームの進行に関係するアイテムなどです。



▲道具のウインドウには、選択した道具の種類や対象、使用時の効果が表示されます。



EQUIPMENT ●装備コマンド

武器や防具などのアイテムをキャラクターに装備させたり、外したりするコマンドです。ステータスの確認も、このコマンドを使用します。

■装備コマンドの使い方

装備コマンドを選んで◎ボタンを押すとキャラクターのステータスが表示されます。次にキャラクターを選ぶと装備ウインドウが開きます。上に装備しているアイテム、下に装備可能なアイテムがアイコンで表示されるので、装備するアイテムを選んでください。

アイコンを選択



アイコンを選択





▲装備を変更するときに、ウインドウの左側に現在のステータスと装備を変更した後のステータスが、上昇するときは緑で、下降は赤で表示されます。

■装備品の種類について

装備品には、武器（剣や杖など）、防具（盾や腕輪、鎧や服、兜や髪飾りなど）、アクセサリー（指輪、お守りなど）、紋章の４種類があり、武器が１種類、防具が３種類、アクセサリーが２種類、紋章が２種類、合計８種類もの装備品を身に付けることが可能です。

キャラクターによって装備できるものが異なります。装備品の種類はしっかり把握しておきましょう。



▲装備品の中には、特殊な能力を持つものも多くあります。

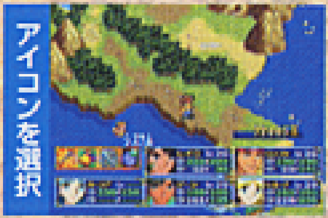


SYSTEM ●サブコマンド

サブコマンドは、データのセーブやロード、戦闘時の戦略、ゲームの設定を行うコマンドです。

■サブコマンドの使い方

　サブコマンドのアイコンを選択して◎ボタンを押すと、新たに4種類（保存、読込、作戦、設定）のコマンドアイコンが表示されます。そこから目的のコマンドを選び、◎ボタンを押してください。





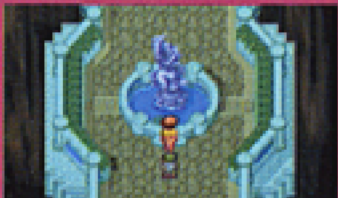


▲サブコマンドの各機能は、ゲームを進行する上で、重要なものばかりです。上手に活用しましょう。

■キャラクターの回復について

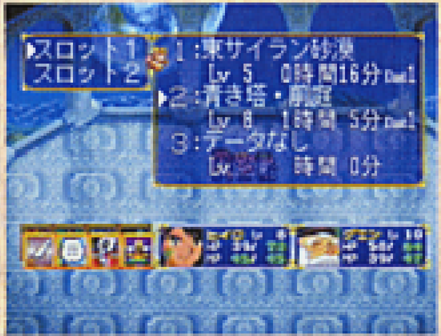
　このゲームでは、キャラクターのHPやMPの回復を宿屋に泊まるのではなく、村の中やダンジョンの途中にある女神アルテナの像に祈ることで行います。場所によっては、お金を取られるところもあります。

　キャラクターを女神像の前に移動させ、◎ボタンを押してください。画面全体が光れば、パーティー内のキャラクター全員が完全に回復しています。



▲ダンジョン内の女神像には必ず祈りを捧げましょう。

保存コマンド



▲2つのメモリーカード差込口（スロット1,2）にメモリーカードを差し込んでいれば、同時に6カ所までセーブすることができます。

ゲームを途中でセーブすることのできるコマンドです。1つのメモリーカードにセーブ可能な場所は3カ所までです。メモリーカードを差し替えれば、何カ所でもセーブすることができます。

まずメモリーカードの差し込まれているスロット（メモリーカード差込口）を選び、次にセーブする場所を選んだら、◎ボタンを押して決定してください。現在のゲームデータがセーブされます。このとき決して電源を切ったり、メモリーカードを抜いたりしないようにしましょう。

読込コマンド



▲「ルナ2」ではいつでもどこでも、ゲームをセーブすることができます。何か気になる時には、こまめにセーブすることをおすすめします。

セーブされているゲームデータをロードすることのできるコマンドです。ゲームデータがセーブされたメモリーカードがない場合は、ロードはできません。

ロードするゲームデータを選んだら、◎ボタンを押して決定してください。現在のゲームデータの替わりに、セーブされていたゲームデータがロードされます。ロードが終了したらゲームを再び続けてください。

作戦コマンド

作戦コマンドでは、戦闘時のパーティーの陣形や各作戦時の各キャラクターの戦闘コマンドを決めます。

作戦コマンドのアイコンを選ぶと、右のような画面が表示され、左の4つのアイコン（陣形、作戦1、作戦2、作戦3）から変更したいものを選ぶことができます。

▼作戦は3つまで設定できます。



■陣形

戦闘開始時に、パーティー内のキャラクターがどこにいるかを決めるコマンドです。陣形アイコンを選ぶとキャラクターの頭の上に点滅する三角カーソルが表示されます。方向キーで移動させて、○ボタンで決定してください。



◀順番にすべてのキャラクターの場所を決めると、陣形が決定します。

■作戦

作戦には、1～3までの3種類が登録可能です。登録したい作戦のアイコンを選び、キャラクターごとに行動を決めてください。行動の種類は、攻撃、魔法、道具、防御の4種類から選ぶことができます。戦闘中に登録することもできます。



◀3つの作戦は、戦うモンスターの特性を考えて、異なるパターンで構築しよう。

※作戦で選んでいた魔法がレベルアップすると、その魔法は使えないので通常攻撃をすることになります。
レベルアップした魔法に差し替えるなら、もう一度作戦を設定してください。

設定コマンド

設定コマンドでは、プレイヤーの好みに合わせてゲーム環境を変更することができます。変更可能な項目は、アナログコントローラの振動のオン・オフ、メッセージウインドウのスタイル、メッセージウインドウのカラーの3点です。

変更の細かい内容は次の通りです。

●コントローラの振動機能のオン・オフ

アナログコントローラの振動を、オンにするかオフにするか選ぶことができます。

●ウインドウスタイルの変更

ゲーム中のメッセージウインドウのスタイルを、不透明にするか半透明にするか決めることができます。

●ウインドウカラーの変更

ゲームのメッセージウインドウのカラーを用意された次の5つの色の中から選ぶことができます。

（1：青、2：緑、3：赤、4：黄、5：白）



▲設定により、振動機能のオン・オフや、メッセージウインドウを好みの画面に調整することができます。



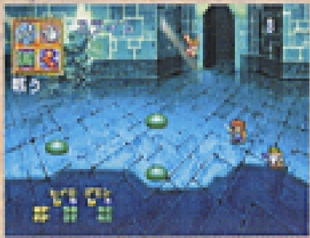
▲半透明とは、ウインドウが透けて下の画面が見える状態、不透明は透けていない状態を言います。

戦闘コマンド(1) -COMBAT COMMAND 1-

■戦闘コマンド(1)の種類

　この戦闘コマンドは、敵に遭遇した時や、各ターンの始まりに選ぶことができる戦略的なコマンドです。このため、作戦コマンドやAIコマンドを実行しているときには、この戦闘コマンドは表示されません。コマンドには、戦う、作戦、AI、逃走の4種類があります。





●コマンドアイコンの選択

　モンスターとの遭遇時や各ターンの始まりに画面左上の戦闘コマンドからひとつを選択し、◎ボタンで決定します。この時、「戦う」を選んだ場合は、さらに細かくキャラクターに命令を与える必要があります。（P21参照）



AI COMBAT ●AIコマンド

AIコマンドは、パーティーの戦い方をすべてAIにまかせてしまう戦い方です。戦闘は楽ですが、細かな行動が取れません。

■AIコマンドの使い方

　AIコマンドを選んだらそのまま自動で戦闘が始まります。もし途中で止めたい場合は、✕ボタンを押してください。そのターンの行動をすべて終えてから、戦闘が中断します。



▲AIコマンドはHPやMPに注意。



OPERATION ●作戦コマンド

作戦コマンドは、あらかじめ作戦1～3に設定しておいた作戦を使用して戦う方法です。AIとは異なり1ターンのみの命令です。

■作戦コマンドの使い方

作戦1～3のうち使用したいものを選び、◎ボタンを押して決定します。登場する敵に合わせてこまめに作戦を設定し、効率よく戦いましょう。（P17参照）

●作戦コマンドの登録のしかた

戦闘中に使用したばかりの命令を、新たに作戦コマンドとして登録することもできます。

作戦コマンドを選択すると作戦1～3のアイコンの他に登録のアイコンが表示されます。登録を選び◎ボタンを押して決定すると、右のような画面が表示されます。左に新たな戦闘コマンドが表示され右にすでに登録してある作戦が表示されます。差し替える作戦を1～3から選んで◎ボタンで決定します。



▲左の新たに登録する作戦は、もっとも最近に命令した戦闘コマンドです。



ESCAPE ●逃走コマンド

逃走コマンドは、戦わずに敵から逃げることを目的としたコマンドです。場合によっては逃げることも重要な選択となります。

■逃走コマンドの使い方

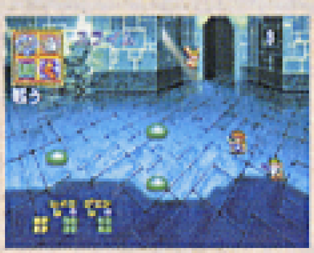
逃走コマンドを選んだら◎ボタンを押して決定してください。ただし、必ず逃げられるとは限りません。特に強い敵が相手だと逃げられないこともあります。

戦闘コマンド(2) -COMBAT COMMAND 2-

■戦闘コマンド(2)の種類

戦闘コマンドには、攻撃、魔法、防御、道具の4種類があります。ターンを始める時に「戦う」を選んだプレイヤーは、各キャラクターごとにこの中のどれかを選択して命令を出します。命令は1ターンに1回だけです。





■戦闘中の全滅について

戦闘中のパーティーキャラクターが全員気絶してしまうと、そのパーティーは全滅したことになります。

パーティーが全滅にすると、ロード画面に切り替わります。セーブデータがあれば、データをロードし、そのデータの状態から再びプレイすることになります。

●キャラクターのステータス変化

●ねむり



攻撃を受けると目がさめる

●どく



徐々にHPが減少する

●まひ



動けない。自然には治りにくい

●まふうじ



魔法コマンドが使えない

●みりょう



敵と味方の区別がつかない

●きぜつ



戦闘不能。魔法か薬で回復



ATTACK ●攻撃コマンド

攻撃コマンドは、キャラクターに武器を使った直接攻撃の命令を与えます。攻撃が届かない場合は、まず移動してから攻撃します。

■攻撃コマンドの使い方

攻撃コマンドを選んだら、攻撃する敵を選びます。攻撃が届かない場合、キャラクターはその敵に対して攻撃をしかけるために移動します。



◀攻撃のとき、対象にしている敵が黄色く光ります。



ITEM ●道具コマンド

道具コマンドは、キャラクターに道具を使用するよう命令するコマンドです。HP回復薬があればＨＰが切れても回復させることができます。

■道具コマンドの使い方

道具コマンドを選んだら、次に使用する道具を選びます。必要があれば、対象のキャラクターを選びます。



◀道具はおもに味方のＨＰなどの回復に役立ちます。



DEFENSE ●防御コマンド

防御コマンドは、キャラクターに攻撃をさせず、防御に専念するよう命令するコマンドです。

■防御コマンドの使い方

防御コマンドを選びます。キャラクター自身を選ぶと、そのターンの攻撃をせずに敵の攻撃に備えて防御します。敵の攻撃を避けるために移動させることもできます。



MAGIC ●魔法コマンド

魔法コマンドは、キャラクターに魔法（技）を使用するように命令を与えます。攻撃はもちろん、補助や回復なども行うことができます。

■魔法コマンドの使い方

　魔法コマンドを選んだら、魔法を使うキャラクターを選びます。次に使用する魔法を選びます。必要があれば、対象のキャラクター（または敵）や範囲を選びます。

魔法を選択



対象を選択





▲魔法には、対象が単体ではなく範囲や地面になるものもあります。

■戦闘中の○×記号について

　戦闘中に攻撃するとき、敵にカーソルを合わせると○や×の記号が表示されることがあります。○は、攻撃の属性が敵の弱点に効果的な場合、×は敵の得意な属性の攻撃の場合です。

●ダメージ数値の色による違い

　ダメージ数値の色には、次のような意味があります。

白…通常ダメージ　　赤…弱点をついたダメージ
緑…回復する数値　　黄…敵に効果の薄いダメージ



▲敵に対してより効果的な攻撃をするように心掛ければ、戦闘はずっと有利なものになります。

※戦闘中に画面の右下に火や風のマークが表示されることがあります。これはその地形がマークの属性であることを表します。属性のある地形では、合った属性の攻撃が強められ、対立する属性の攻撃が弱められます。

ショップ -SHOP-

■ショップについて

パーティーが訪れる町や村には、武器屋や防具屋、道具屋（雑貨屋）などのショップがあります。初めて来た場所には、それまでの町には売っていなかった品物もあります。一度はのぞくようにしましょう。

ショップでは、冒険に必要な武器・防具やアイテムなどを売買することができます。



■ショップでの買い物のしかた

まず、お店の主人に話しかけてみます。話しかけることができたらショップコマンドが表示されます。買うか売るを選択し、方向キーで品物と個数を選択したら◎ボタンで決定します。

主人にあいさつ



コマンドを選択





▲ショップではひとつの品物を複数売買することができます。個数を変更するとその合計金額が表示されます。

■ショップでの物を売るとき

基本的に買う場合と同じ流れになります。買うの代わりに売るを選んでください。



WEAPON SHOP ●武器屋（防具屋）

武器屋（防具屋）では、パーティーが装備して使用できる武器（防具）を買い求めることができます。いらないものを売ることもできます。

■武器屋での買い物のしかた

武器屋では、お店の主人に話しかけるとショップウインドウが開きます。購入したい武器を選び個数を決めたなら、◯ボタンで決定してください。売る場合は売るのコマンドアイコンを選ぶというだけで、ほぼ同様の流れです。







▲武器や防具を購入するときは、装備可能なキャラクターの確認や、ステータスの上昇度もよく確認して購入するようにしてください。



ITEM SHOP ●道具屋（雑貨屋）

道具屋（雑貨屋）では、パーティーが冒険で必要とする道具を買い求めることができます。新しい町では必ず立ち寄りましょう。

■道具屋での買い物のしかた

道具屋（雑貨屋）では、武器屋や防具屋と同様の手順で物を買ったり売ったりできます。



◀回復アイテムは冒険には必須です。数が減って心許ないなら、道具屋で補充しておきましょう。

紋章 -EMBLEM-

■紋章とは

「ルナ2」には紋章と呼ばれる特殊なアイテムが存在しています。

紋章の属性には、地、水、火、風、雷の5元素に、無属性を加えた計6種類があり、装備したときの組み合わせによって魔法や技が増えるなど、様々な力を発揮します。

■紋章の組み合わせ

1.元素をもった紋章の組み合わせ
- 対立する元素同士の組み合わせでは、属性が失われる。
- 協力する元素同士の組み合わせは、属性が結合される。

2.同じ紋章同士の組み合わせ
- 相乗効果で紋章の能力が強化。
- 装備時のペナルティーもなくなる。

3.特殊な組み合わせ
- 単独では力を持たない、組み合わせ専用の紋章も存在する。
- 一部の紋章は、特定の紋章と組み合わせることで特殊な効果を発揮する。



■紋章装備時のメッセージ

紋章を装備するときに、「黄色」の文字でメッセージが表示されることがあります。これは、紋章の新たな力が引き出されたことを示すものです。いろいろ組み合わせて試してみましょう。

ワンポイントQ&A -Q & A-

Q1　ヒイロの家の横に停泊している竜汽船バルガンのシンボルに重なっても中に入れないのですが？



A　バルガンのシンボルに重なった状態で○ボタンを押してください。甲板に入ることができます。

Q2　ダンジョン内ではダッシュできないのですか？

A　ダンジョン等でのダッシュは基本的に5秒程度しかできません。

Q3　DISC1で遊んでいるときに「DISC2に差し替えてください」というメッセージが出ました。リセットを押して差し替えていいですか？

A　DISC1からDISC2、DISC2からDISC3へ移行する時は、画面の指示に従ってオープンボタンを押してDISCを差し替えてください。このとき間違ってリッセトボタンやパワーボタンを押さないように注意しましょう。ゲームが終了してしまいます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ルナ2 エターナルブルー

LUNAR 2

ETERNAL BLUE

角川書店 ESP GAME ARTS

SLPS 02081～3